

MANUAL DE USO Generando el archivo

Todos los archivos deberán estar en Illustrator 8 (.AI)

Crear una carpeta con nombre y apellido dentro de : Dropbox- 02_ROUTER CNC- 00_Alumnos



Crear un nuevo documento en EnRoute y definir el tamaño de la madera. En milimetros. (Ej. 2440x1220)

arkipista.			*	0
2 Incompany	distantist.	1201 8000	Alm	Corisii
C 1 Page Derg	Height (s).	760.8000	- an	Save As
C (1980m/Balance)	Thethines (r)	16,1000		
SQuar 10000 -	mm. ×Magan	0.0003	- mm	200
Y Drian 10000	inm Vikiam	10.0001	÷(mm)	

2

Importar archivo a EnRoute. (File-Import)

Rustared	00_Alu	mnoș	· * B # D+		
Sec.	Nombre	*	Fecha de modificación		
3 135 paula lecaros			08-06-2016-15:19		
Silica recomisa Jan 136_Esperaza Jimenez		Esperaza Amenez	09-06-2016 9:24		
	a . 137	Francisca Bravo	09-06-2016 12:21		
Escritorio	138	Cosvalido Cax	09-06-2016 15:42		
Press	138	Rosario Olivares	10-06-2016 9:35		
	8 140	Marcela Giglio	10-05-2016 10:48		
Dibliolecas	2 141	Jsidora Undurraga	10-06-2016 11:15		
1	7 0 142	Sarahi Herrera	13-05-2016 9:58		
Equed Red					
	*	H.			
Nordana		cinc objetos 8	* Abre		
	Time	Adoba Bostrator 67* Ally	Cancelar		

La Router es de una sola fresa, por lo que se debe de editar la fresa a utilizar en Set Up-Machine Type-ToolChanger-Y añadir la fresa. Lo primero por definirse es Depth, donde en Final Depth deberá indicarse la profundidad a la que va el corte o desvaste. Si es corte debe agregarse un centimetro más.



Por último en Feeds and Speeds, Feed Rate debe estar en 200, Plunge Rate en 100 y Spindle en una velocidad entre 14,500 y 15,000.

18	Feeds and Speeds	-1		
-	Feed Pate	200.0001		
	FinalPassFeed	0.0001	mm/sec	
	Plurge Rete	100.0011	.≑ mm/sec	•
	Dwell	100001	\$ 990	_
	Spindle	19000	‡ rpm	

Si es corte:

Una vez definidos los parámetros dar click en OK para regresar al recuadro inicial. Ahí se deberá de buscar en la parte inferior la opción "With Bridges" Donde se deberá indicar que son de 4 mm en ancho y alto. Se deberá habilitar la opción: Manual.

Después, volverá a la pantalla con la pieza, donde se deberá poner los puentes en donde se crea necesario para que la pieza no se suelte. siempre procurando que sea en líneas rectas. Generalmente 4 puentes por objeto.



Quine	#Driver-	Multimot	- BCode		· · · ·	0F
						Cancel
Well of	terns.		Catient Value	Sint		
100	Jawer Description				_	rinea
100	Wypr Palanieters					dibite
51	FoolChanger					
_	Auto tool charget	-				
	Number of tools		(1)			
	Edit tool a		Clickto-t(dit			
611	WillBack.					
11	Driver Speeds		<u> </u>			
8 1	Driver Units					
E 0	Communication param	erer				
-	a state and the state of the state					

Si las líneas de la figura son rosas: **Transform-Merge Selection**

Si esta agrupado: Transform-Ungroup



Si el archivo incluye un **DESVASTE** esto debe realizarse primero. Las instrucciones para desvaste y corte son las mismas, lo único que cambia es el comando y la profundidad de corte.

+ Seleccionar todo lo que es desvaste e ir al comando Island Fill:



+ Seleccionar todo lo que es corte e ir al comando Routing Offset



Se abrirá un recuadro en donde se debe seleccionar la fresa que se utilizará. Después de esto, se deberá dar click en el recuadro bajo Edit.

Se abrirá una nueva ventana.





Una vez definido esto, ir al símbolo: Dar play y adelante para ver la simulación. Cuando se finalize, presionar Done.





Siempre debe iniciarse por el desvaste (si tiene) y si no se empieza por ahí entonces deberás de ir al ícono bere el Routing offset.



Volver a correr la simulación y después generar el archivo en:



Lo primero por definirse es Depth, donde en Final Depth deberá indicarse la profundidad a la que va el corte o desvaste. Si es corte debe agregarse un centimetro más.



